

Module 4 : De chef de projets à manager Agile : 2 jours

Total horaire : 14 heures

Objectifs

- Devenir un Scrum Master
- Identifier son rôle en tant que chef de projet/Manager agile afin de réunir les conditions de collaboration efficace de l'équipe
- Approfondir des situations SCRUM
- Gérer les relations humaines au sein d'une équipe Agile en intégrant la dimension psychologique individuelle et collective
- Manager une nouvelle relation client
- Certification Scrum Master

Pré-requis

- Modules 1 & 2 ou posséder une expérience Agile
- Module 3 recommandé

Public

- Futurs Scrum Masters
- 4 à 12 personnes maximum

Modalités pédagogiques

- Avant : Supports mis en ligne pour appréhensions des sujets traités
- Pendant : 2 jours en présentiel (40% théorique, 60% étude de cas)
 - 30% théorique
 - 60% ateliers
 - 10 % échanges
- Après : Accès aux ressources en ligne, discussions en ligne
- Méthode pédagogique : Mises en pratique par simulations et ateliers permettant échanges et interactions, questionnaires et plans d'actions

Profil des formateurs

- Expert en Méthodes Agiles
- Certifié Scrum Master

Déroulé

Avant et Après:

- Accès aux ressources partagées (supports)
- Communauté en Ligne
- Plan d'action individualisé

Journée 1 Matin : Optimiser sa valeur

- Introduction, présentation des participants
- Questionnaire d'évaluation des acquis des modules 1 & 2
- Savoir optimiser la valeur
 - Approche Lean
 - Eliminer les gaspillages
 - Voir le tout
 - Analyse des causes

Ateliers (80%) : Value Streaming Mapping

Journée 2 Matin : Evoluer dans un monde complexe

- Guide de prise de décision (simple, compliqué, complexe, chaotique)
- Modes de communication, dynamique de groupe
- Les burndown et burnup charts
Atelier (50%) : Offing the offsite, Open-Ended specifications, Marshmallow challenge

Journée 1 Après-midi : Se projeter dans les nouvelles organisations collaboratives

- Les niveaux de Dilts
- Les principes de délégation (Tannenbaum & Schmidt)
- Les principes de constitution d'équipe (Tuckman)
Ateliers (75%) : Spirale dynamique de Clares
- Evaluations des acquis et plan d'action individuel et/ou collectif

Journée 2 Après-midi : Rôle de Scrum Master & Coach Agile

- Rôle :
 - Posture et positionnement
 - Accompagnement adapté aux profils & aux capacités
 - Outils d'auto-évaluation
- Préparation à la certification Scrum Master (cursus Scrum.org)
- Evaluations des acquis et plan d'action individuel et/ou collectif

Description des outils pédagogiques

Journée et Séquence	Nom	Description
Jour 1 matin	Value Streaming Mapping	Optimiser la valeur en créant un VSM : Bâtir un pour regrouper toutes les actions (à valeur ajoutée et à non-valeur ajoutée) qui amènent un produit d'un état initial à un état final. Cet outil s'attache à travailler sur un ensemble et non une partie.
Jour 1 après-midi	Spiral dynamique de Clares	Brainstorming d'équipe permettant une approche intégrale des problématiques et non uniquement behavioristes, psychanalytiques ou humanistes
Jour 2 matin	Offing the Offsite Open-ended Specifications Marshmallow Challenge	Expression écrite vs expression orale : laquelle est la meilleure ? Avantages & inconvénients de chacune Comment il est essentiel de développer une vision pour guider un projet Fabriquer des structures, métaphore du suivi de projet et mise en évidence de la notion de conception émergente
Jour 2 après-midi	Examen	Préparation à la certification Scrum Master